

Gespielt wird Best of 3

Es wird ausgebullt wer beginnt.

Im Ersten Leg wird ein Mickey Mouse gespielt, im zweiten Leg ein Shanghai. Sollte es dann unentschieden stehen, wird noch ein 301 Double in / Double out gespielt.

Hierbei gelten folgende(Soft-)Regeln:

Mickey Mouse:

Hierbei werden die Zahlen 20 – 19 – 18 – 17 – 16 – 15 – 14 – 13 - 12 und das Bull in der Reihenfolge solange geworfen, bis man sie jeweils 3 mal getroffen hat. Es werden keine Punkte notiert, lediglich aufgeschrieben, wie viele Treffer man auf der Zahl hatte auf die man werfen musste. Dabei zählt ein Treffer ins Double 2fach und ins Triple 3fach. Fehltreffer, z.B. ein Treffer in die 18, obwohl man noch bei der 20 ist, zählen nicht!!. Gewonnen hat, wer zuerst fertig ist. Es wird nicht nachgeworfen.

Beispiel:

Spieler 1 wirft 20 20 1 = 2 Treffer auf der 20

Spieler 2 wirft Triple 20 19 19 = 3 Treffer auf der 20 (jetzt darf er auf die 19 werfen) & 2 Treffer auf der 19

Spieler 1 wirft Double 20 Triple 19 18 = 1 Treffer auf 20 (er hatte ja schon 2, dadurch nützt ihm das Double nichts...), & 3 Treffer auf der 19 (er darf nun die 18) & 1 Treffer auf der 18.

usw....

Shanghai:

Die erste Aufnahme (3 Darts) wird auf die Zahl 1 gespielt, die zweite Aufnahme auf die 2 und so weiter bis zur neunten Aufnahme auf die Zahl 9. Es werden immer nur die Punkte notiert (und aufsummiert), von der Zahl, auf die geworfen wurde. Sollte einem Spieler ein Shanghai (Single-/ Double- / und Tripletreffer, wobei der letzte Dart ein Double oder Triple sein muss!) gelingen (egal bei welcher Zahl!) und dem Gegner nicht, hat dieser das Leg gewonnen. Sollten beide Spieler auf einer Zahl ein Shanghai spielen, so wird das Leg fortgesetzt. Sollte kein Spieler ein Shanghai werfen, gewinnt der, mit der höheren Punktzahl nach der 9. Aufnahme. Sollte nach 9 Aufnahmen Punktgleichheit bestehen, wird auf der 10,11,12... weiterspielt, bis nach einer Zahl ein Spieler mehr Punkte geworfen hat, oder ein weiteres Shanghai erzielt wurde

Beispiel:

Spieler 1 wirft 20/1/18 = 1 Punkt

Spieler 1 wirft 2/15 Double/2 = 6 Punkte /Spielstand 7

Spieler 1 wirft 3/3 Triple/ 0 = 12 Punkte /Spielstand 19

Spieler 1 wirft 4/18/4 = 8 Punkte /Spielstand 27

Spieler 2 wirft 1/Triple 1/18 = 4 Punkte

Spieler 2 wirft 2/17/15 = 2 Punkte /Spielstand 6 Punkte

Spieler 2 wirft 3 Triple/3 Triple/3 Double=24 Punkte /Spielstand 30 Punkte

Spieler2 wirft 4 Triple –4 – 4 Double = Shanghai = Leg gewonnen

301 Double in Double out

Diese Regeln sollten bekannt sein ;). Gespielt wird wie 501 Double out, nur dass man bei 301 Punkten beginnt und das Leg mit einem Doubletreffer eröffnet werden muss.

Ansonsten gelten natürlich bei allen Spielen die allgemeinen Regeln...und selbstverständlich können die Spielberichtsbögen der „normalen“ Liga verwendet werden. Auch Spielverlegungen sind ggf. gestattet. Des Weiteren können in der Funliga 2 Gastspieler pro Spieltag eingesetzt werden. Diese dürfen jedoch nicht in einem anderen Funligateam spielen und sind nach ihrem Einsatz an die Mannschaft gebunden.

Sollte es noch Fragen dazu geben, bitte rechtzeitig für Klärung sorgen <mailto:liga@steeldart-muenchen.de>

Euer Spielleiter

Udo